**Sistema di ricompensa**: guardo il video, clicco icona, ricompensa.

**Sistema shop**

* Valuta interna
* Valuta premium
  + Pagamento esterno cash

**Sistema di start**: clicco sul pulsante start va via la schermata e inizia il gioco

**Sistema di accesso alla partita**

* Meccanica energia

**Sistema collisione tra npc e altri giocatori**

* Meccanica di assorbimento
* Meccanica di crescita: per ogni valore di “size” ricevuto ( +1) la scala del personaggio aumenta di 0.3 su ogni asse
* Meccanica di sconfitta se collido con npc più grandi

**Sistema di vittoria**: se rimango l’ultimo

**Sistema di telecamera**: segue sempre il character mosso dal player in modo che questi sia al centro dello schermo.

**Sistema di quest:** obiettivi giornalieri che il giocatore possa completare o meno